CBTIS 253

Centro de Bachillerato Tecnológico Industrial y de Servicios.

"Miguel Hidalgo Y Costilla"

Mapa de competencias profesionales de la carrera de Técnico en Programación

Mapa de competencias profecionales de la carrera de Técnico en Programación.

Módulo I

Desasarrolla Software de aplicación con programación estruturada

Submodulo I - Construye algoritmos para la solución de problemas.
Submodulo II - Aplica estructuras de control con un lenguaje de programación.
Submodulo III - Aplica estructuras de datos con un lenguaje de programación.

Módulo II

Aplica metodologias de desarrollo de Software co herramienta de programación visual

Submodulo I - Aplica la metodologia espiral con programación orientada a objetos.
Submodulo II -Aplica la metodologia de desarrollo rápido de aplicaciones con programación orientada a eventos.

Módulo III

Desarrolla aplicaciones web

Submodulo I - Construye páginas web.
Submodulo II - Desarrolla aplicaciones que se ejecutan en el ciente.
Submodulo III - Desarrolla aplicaciones que se ejecutan en el servidor.

Módulo IV

Desarrolla Software de Aplicación Web con almacenamiento persistente de datos

Submodulo I - Contruye bases de datos para Aplicaciones Web.
Submodulo II - Desarroya Aplicaciones Web con conexión a bases de datos.

Módulo V

Desarrolla aplicaiones para dispositivos móviles

Submódulo I - Desarrolla aplicaiones móviles para Android.
Submódulo II - Desarrolla aplicaiones móviles para IOS.

CBTIS 253
Centro de Bachillerato Tecnológico Industrial y de Servicios.
"Miguel Hidalgo Y Costilla"